



TINKERING - ARTE & TECNOLOGIA

aprender fazendo, por projetos autênticos e reais, ativos, móveis, high-tech, low-tech, no-tech

Tinkering!!

Arte e Tecnologia na educação

O projeto Tinkering - Arte e Tecnologia alinha-se a uma das principais tendências na educação, que procura tornar o aprendizado mais significativo para os alunos e propõe um retorno ao fazer e à experiência mão na massa.

Este tipo de trabalho é conhecido como educação mão na massa, tinkering, maker ou hands-on e explora atividades onde o participante é protagonista do seu aprendizado, aliando educação, arte, ciência e tecnologia ou Aprendizagem STEAM - Science, Technology, Engineering, Arts and Maths.

O projeto oferece um curso sobre "Aprendizagem Mão na Massa - arte e tecnologia", para educadores e agentes culturais

Distribui um kit com livro e materiais necessários para que os participantes do curso possam aplicar os conhecimentos adquiridos com os seus alunos e estudantes.

Educação é o primeiro e mais importante destino do investimento social das empresas líderes. Assumir esse compromisso social fortalece marcas.

Atrativos e Contrapartida

200 educadores capacitados

800 kits entregues

Tutoria on-line

Comunicação nas peças

Assessoria de Imprensa

Mídia eletrônica e social



VR PROJETOS

Culturais e Sociais Transformadores

Contato

(51)3737.0809

contato@vrprojetos.com.br